**Bài 1**

Viết chương trình để tính khoảng cách giữa hai đi ểm trong mặt phẳng tọa độ XY.

**Test Data:**

Input x1: 25

Input y1: 15

Input x2: 35

Input y2: 10

**Expected Output:**

Distance between the said points: 11.1803

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main()

{

int x1,y1,x2,y2;

printf("Input x1: ");

scanf("%d",&x1);

printf("Input y1: ");

scanf("%d",&y1);

printf("Input x2: ");

scanf("%d",&x2);

printf("Input y2: ");

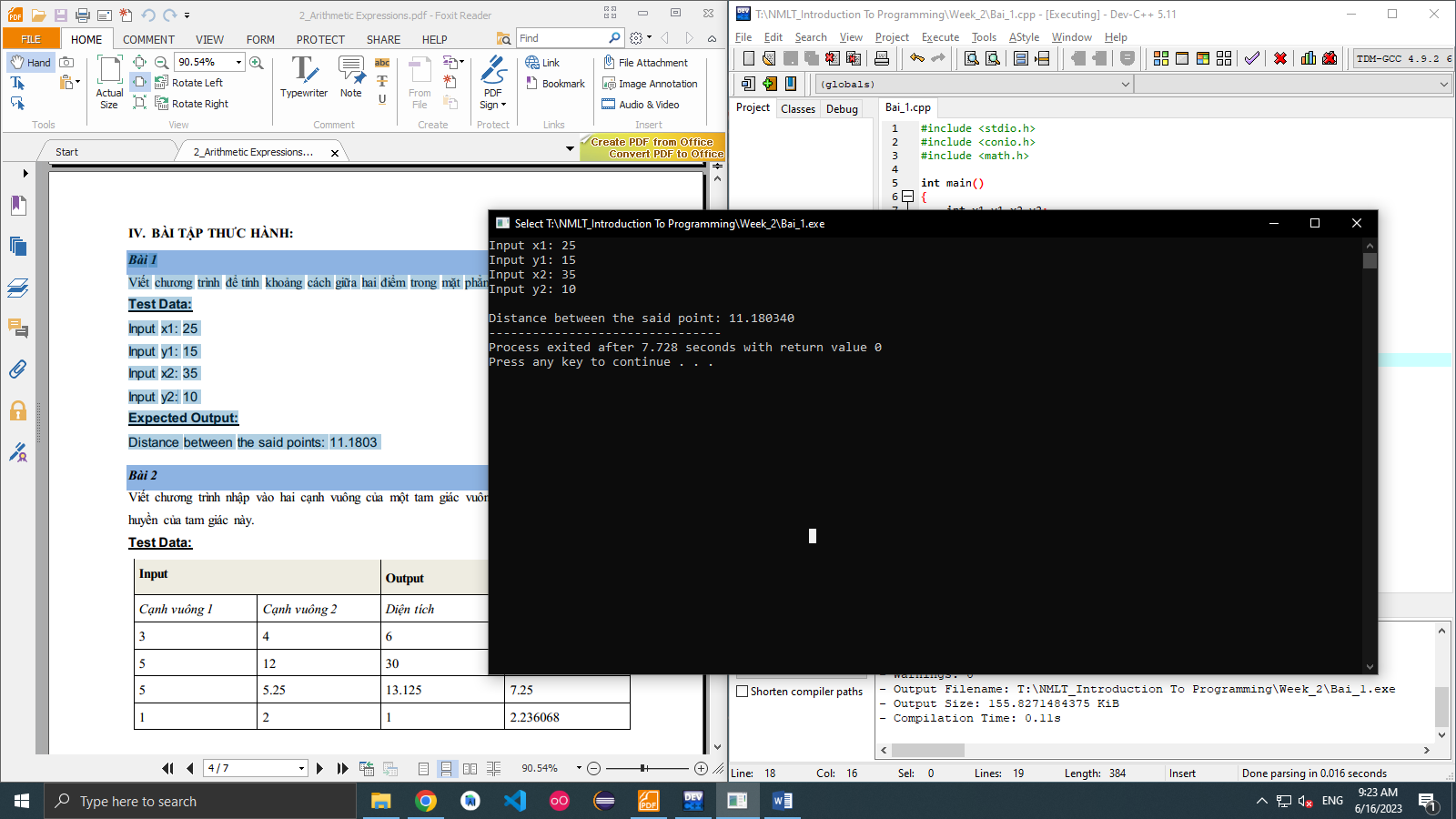
scanf("%d",&y2);

float Dis;

Dis = sqrt(pow((x2-x1),2)+pow((y2-y1),2));

printf ("\nDistance between the said point: %f",Dis);

}



Bài 2

Viết chương trình nhập vào hai cạnh vuông của một tam giác vuông. Tính diện tích và cạnh huyền của tam giác này

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main(){

float cv1,cv2;

printf ("Nhap vao 2 canh vuong: \n");

scanf("%f%f",&cv1,&cv2);

float S;

S= (cv1\*cv2)/2;

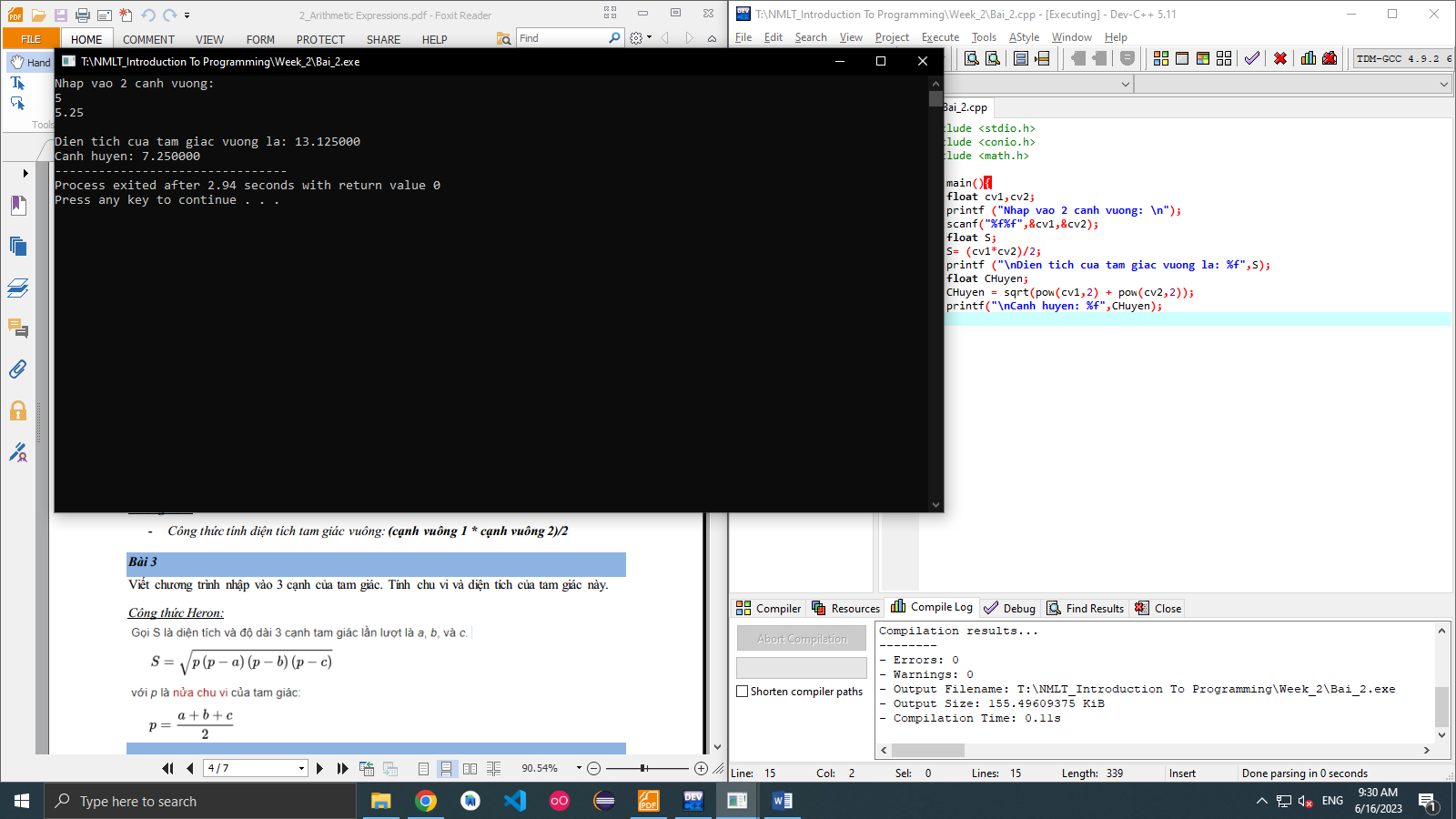
printf ("\nDien tich cua tam giac vuong la: %f",S);

float CHuyen;

CHuyen = sqrt(pow(cv1,2) + pow(cv2,2));

printf("\nCanh huyen: %f",CHuyen);

}



**Bài 3**

Viết chương trình nhập vào 3 cạnh của tam giác. Tính chu vi và diện tích của tam giác này.

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main (){

int a,b,c;

printf("Nhap vao 3 canh cua tam giac:\n");

scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

float S,p;

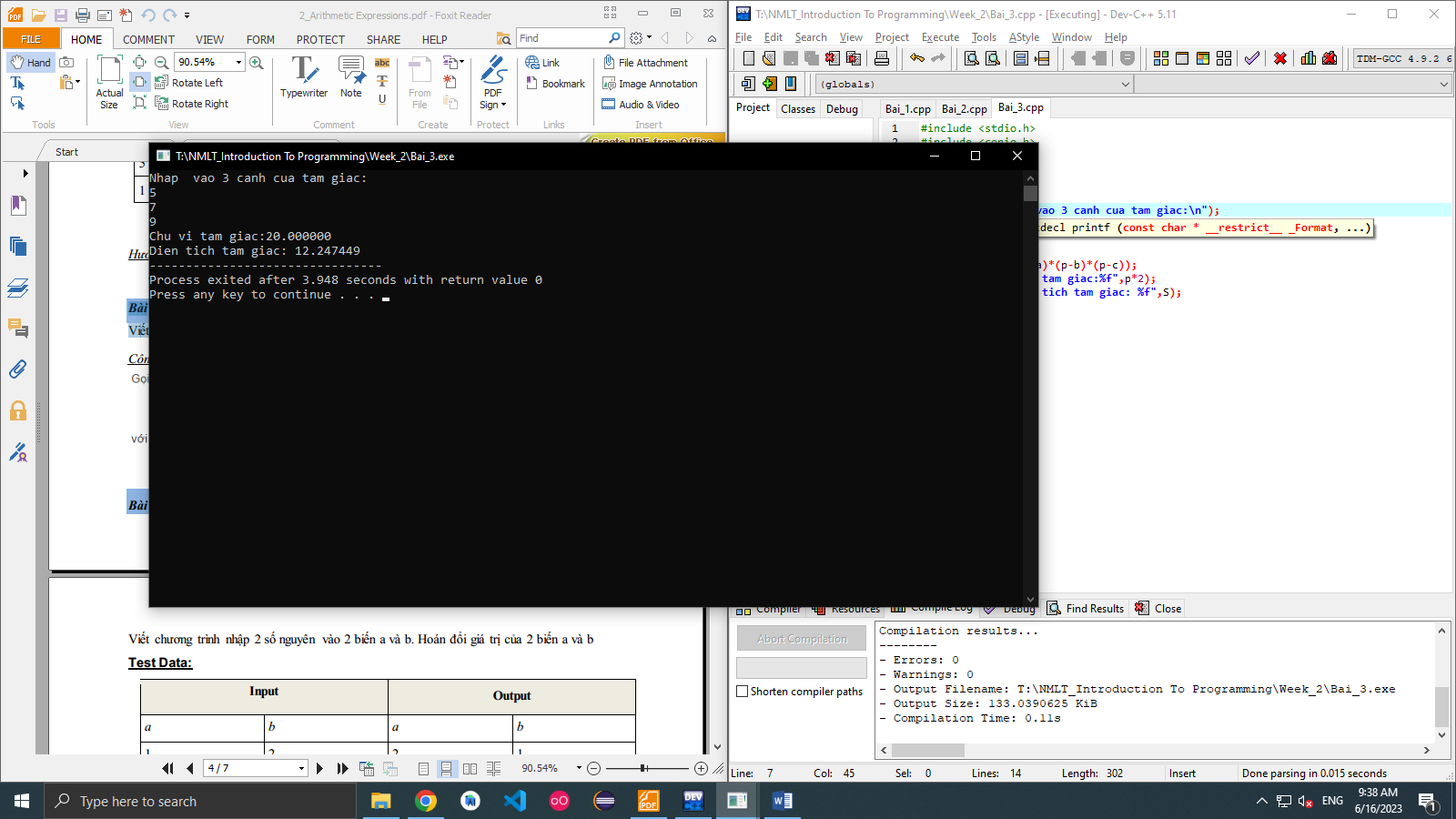
p=(a+b+c)/2;

S = sqrt(p\*(p-a)\*(p-b)\*(p-c));

printf("Chu vi tam giac:%f",p\*2);

printf("\nDien tich tam giac: %f",S);

}



**Bài 4 :**

Viết chương trình nhập 2 số nguyên vào 2 biến a và b. Hoán đổi giá trị củ a 2 biến a và b.

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main ()

{

int a,b;

printf("Nhap vao 2 so nguyen a va b :\n");

scanf("%d%d",&a,&b);

int c;

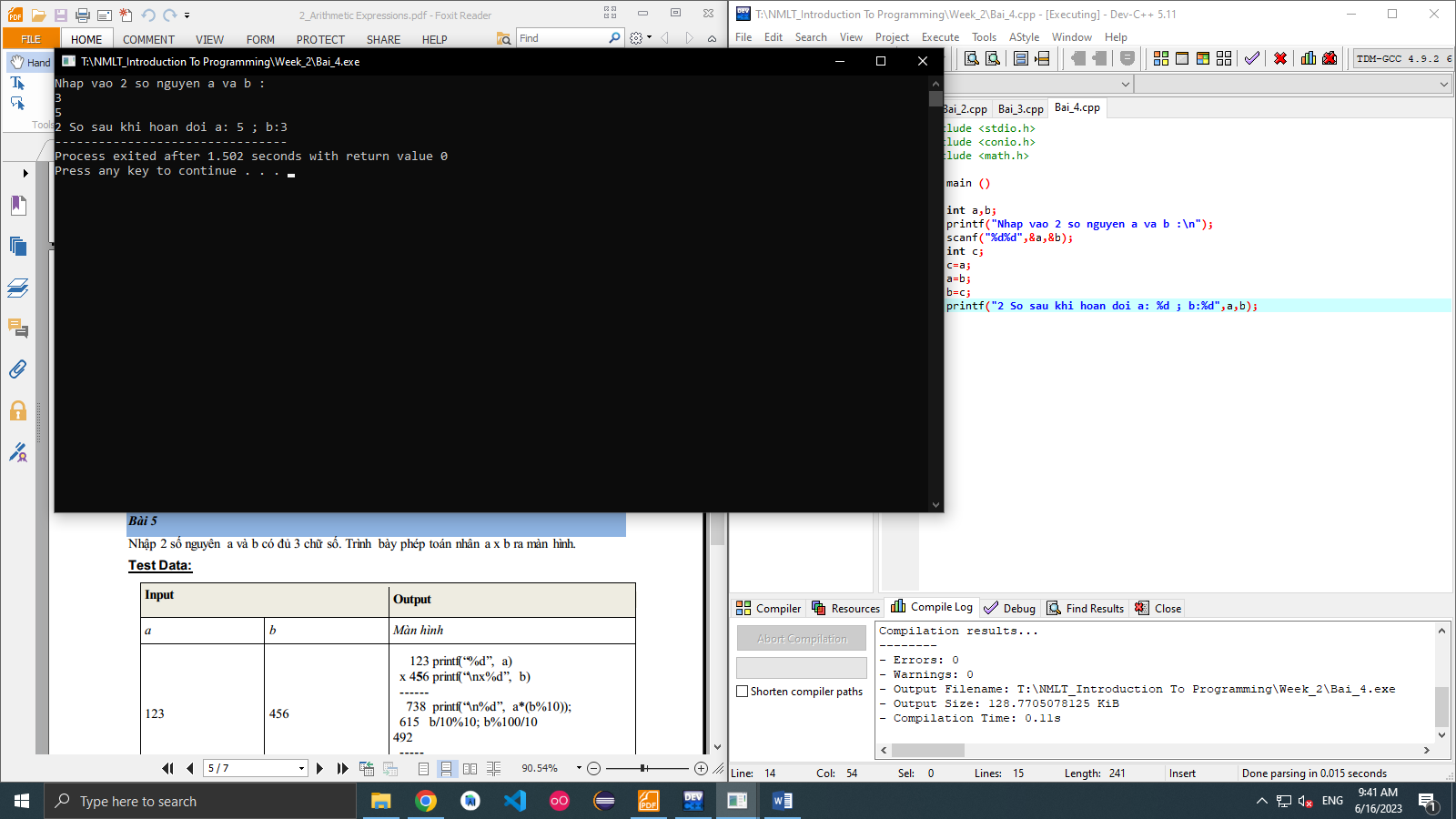
c=a;

a=b;

b=c;

printf("2 So sau khi hoan doi a: %d ; b:%d",a,b);

}



Bài 6

Nhập 1 số nguyên x. Xuất ra màn hình kết quả của biểu thức sau:

**Code:**

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main (){

int x;

printf ("Nhap vao so nguyen x: ");

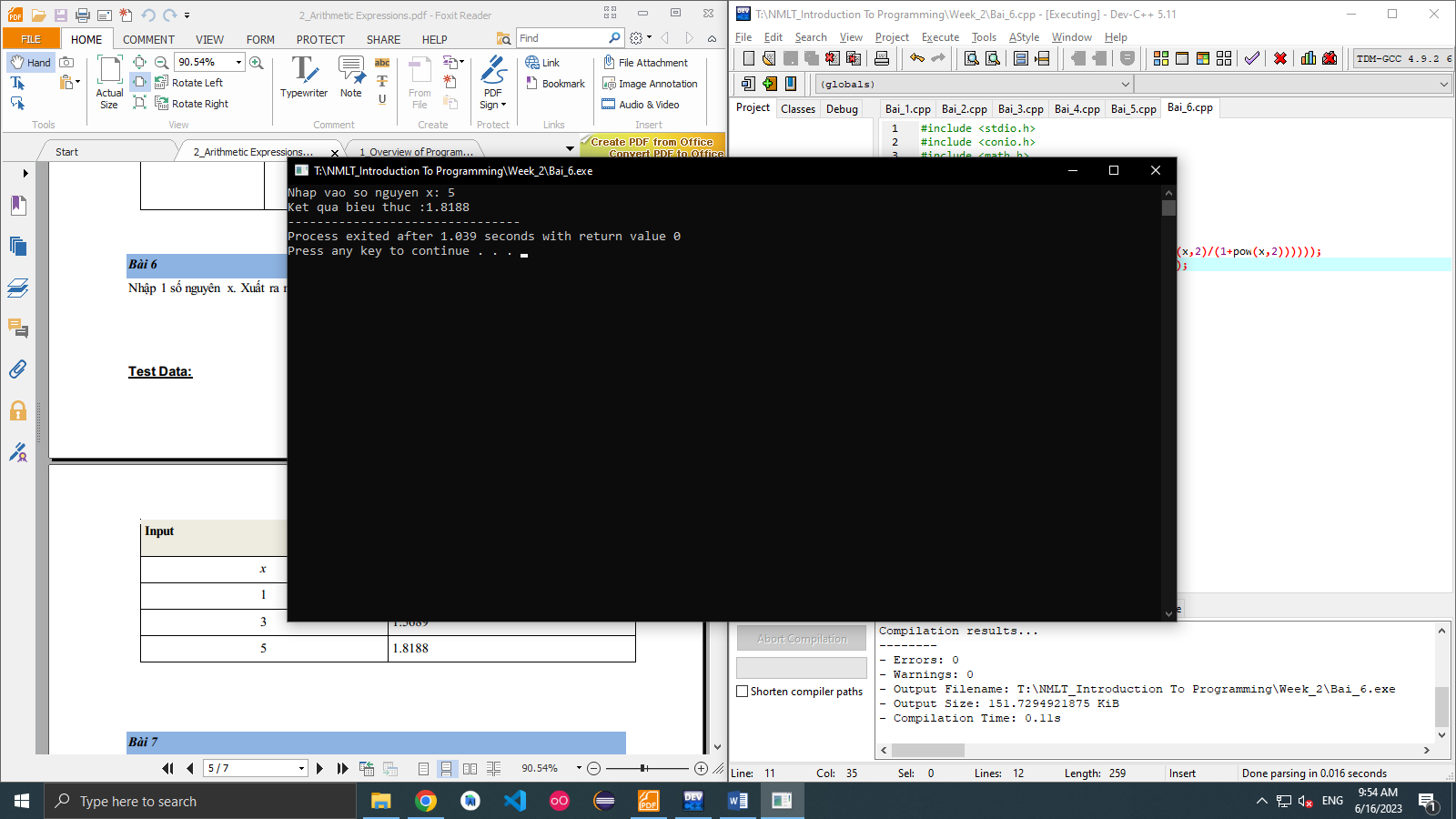
scanf("%d",&x);

double KQ ;

KQ = (pow(x,2))/(1+(pow(x,2)/(1+(pow(x,2)/(1+pow(x,2))))));

printf("Ket qua bieu thuc :%.4lf",KQ);

}



**Bài 7**

Nhập 2 số nguyên x và y. Xuất ra màn hình kết quả của biểu thức sau:

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main (){

int x,y;

printf("Nhap vao hai so nguyen x va y: ");

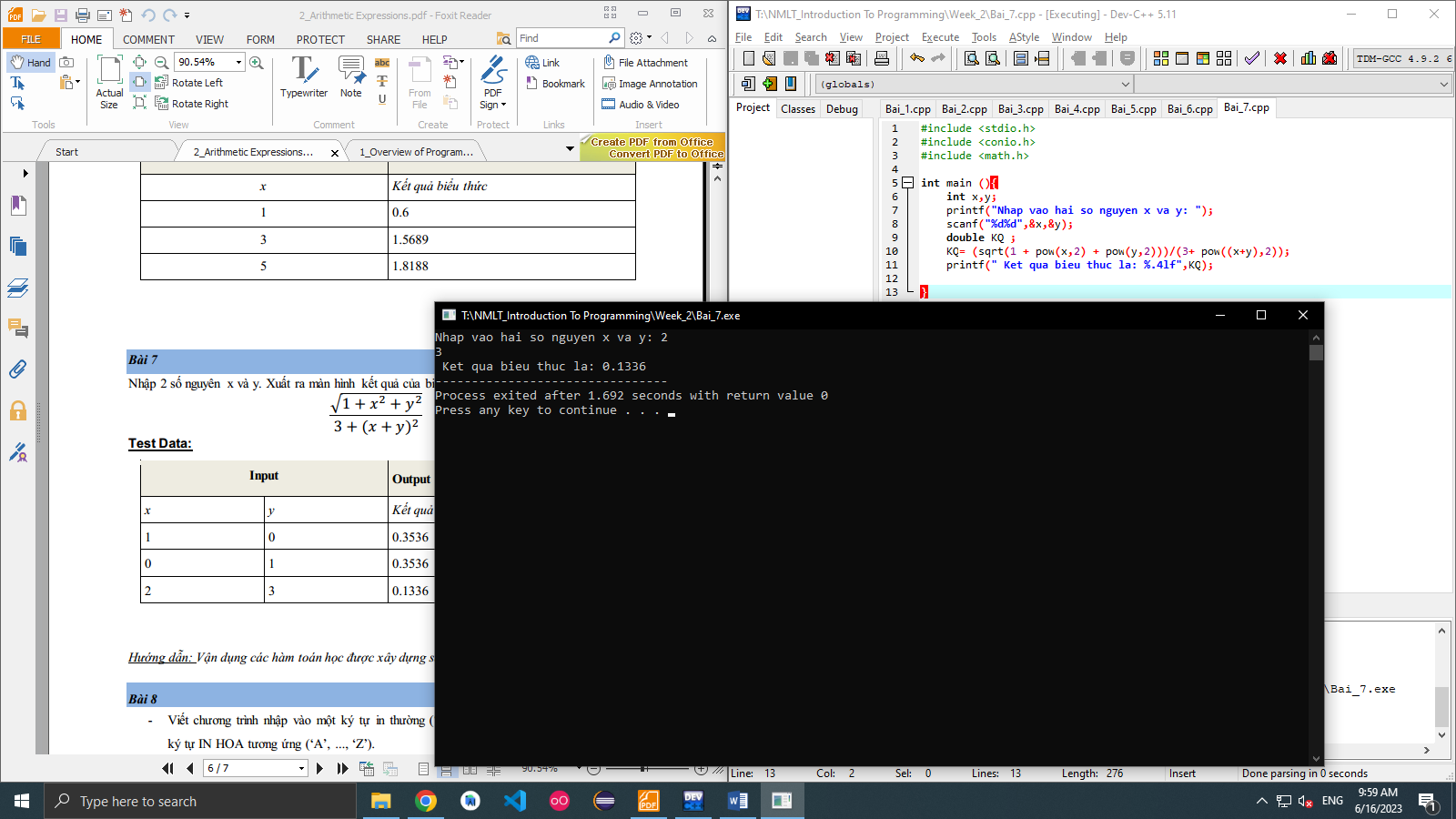
scanf("%d%d",&x,&y);

double KQ ;

KQ= (sqrt(1 + pow(x,2) + pow(y,2)))/(3+ pow((x+y),2));

printf(" Ket qua bieu thuc la: %.4lf",KQ);

}



**Bài 8**

- Viết chương trình nhập vào một ký tự in thường (‘a’, ..., ‘z’) và hiển thị lên màn hình

ký tự IN HOA tương ứng (‘A’, ..., ‘Z’).

- Viết chương trình nhập vào một ký tự IN HOA (‘A’, ..., ‘Z’) và hiển thị lên màn hình

ký tự in thường tương ứng (‘a’, ..., ‘z’).

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

#include <ctype.h>

int main (){

char a,b;

printf("a) Nhap vao ky tu in thuong : ");

scanf("%c",&a);

printf("Ky tu in hoa la: %c",toupper(a));

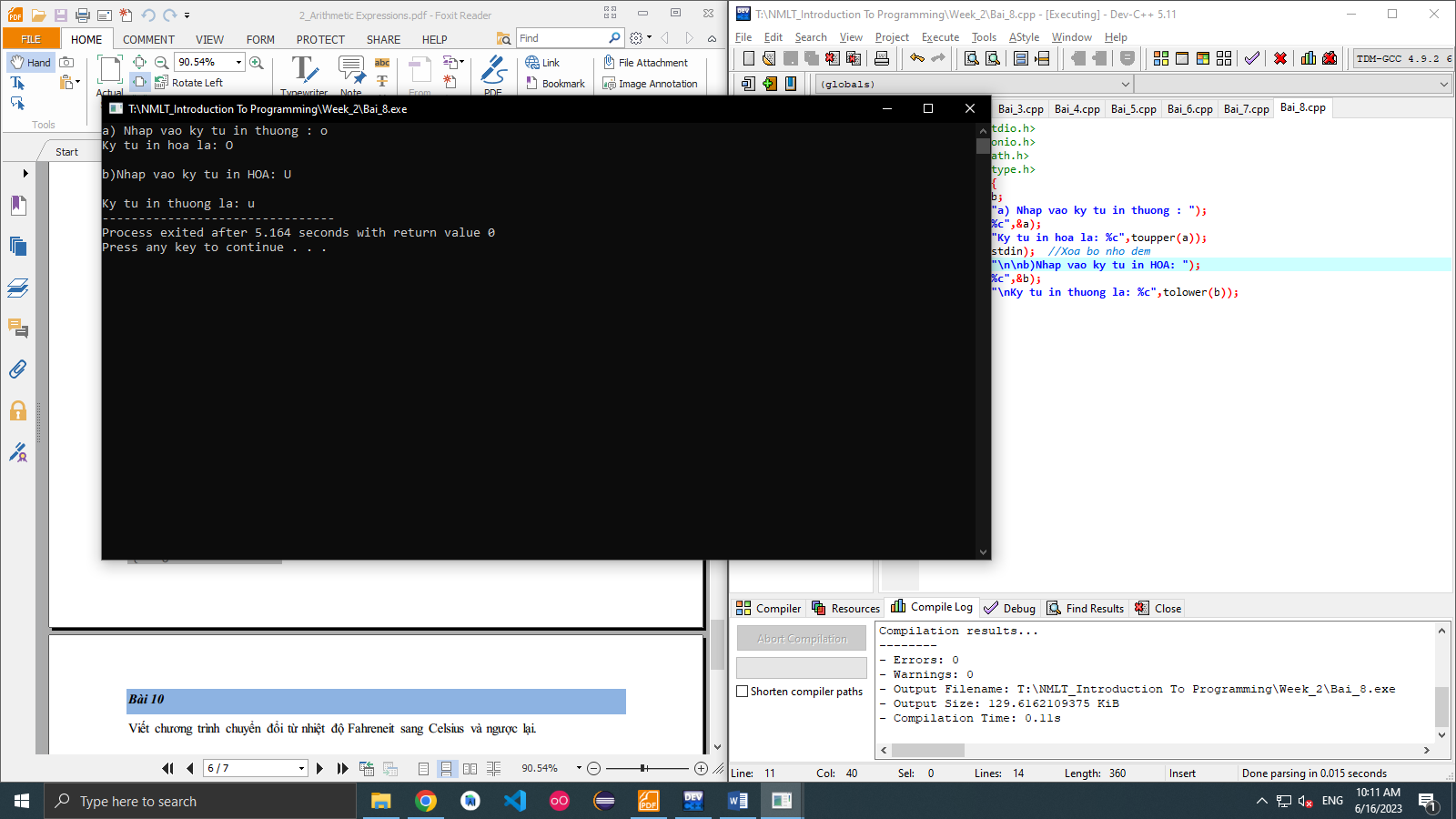
fflush(stdin); //Xoa bo nho dem

printf("\n\nb)Nhap vao ky tu in HOA: ");

scanf("%c",&b);

printf("\nKy tu in thuong la: %c",tolower(b));

}



Bài 9

Nhập vào diện tích S củ a một mặt cầu. Tính thể tích V củ a hình cầu này:

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

#define PI 3.141593

int main (){

float S,V,R;

printf ("Nhap vao dien tich hinh cau S:");

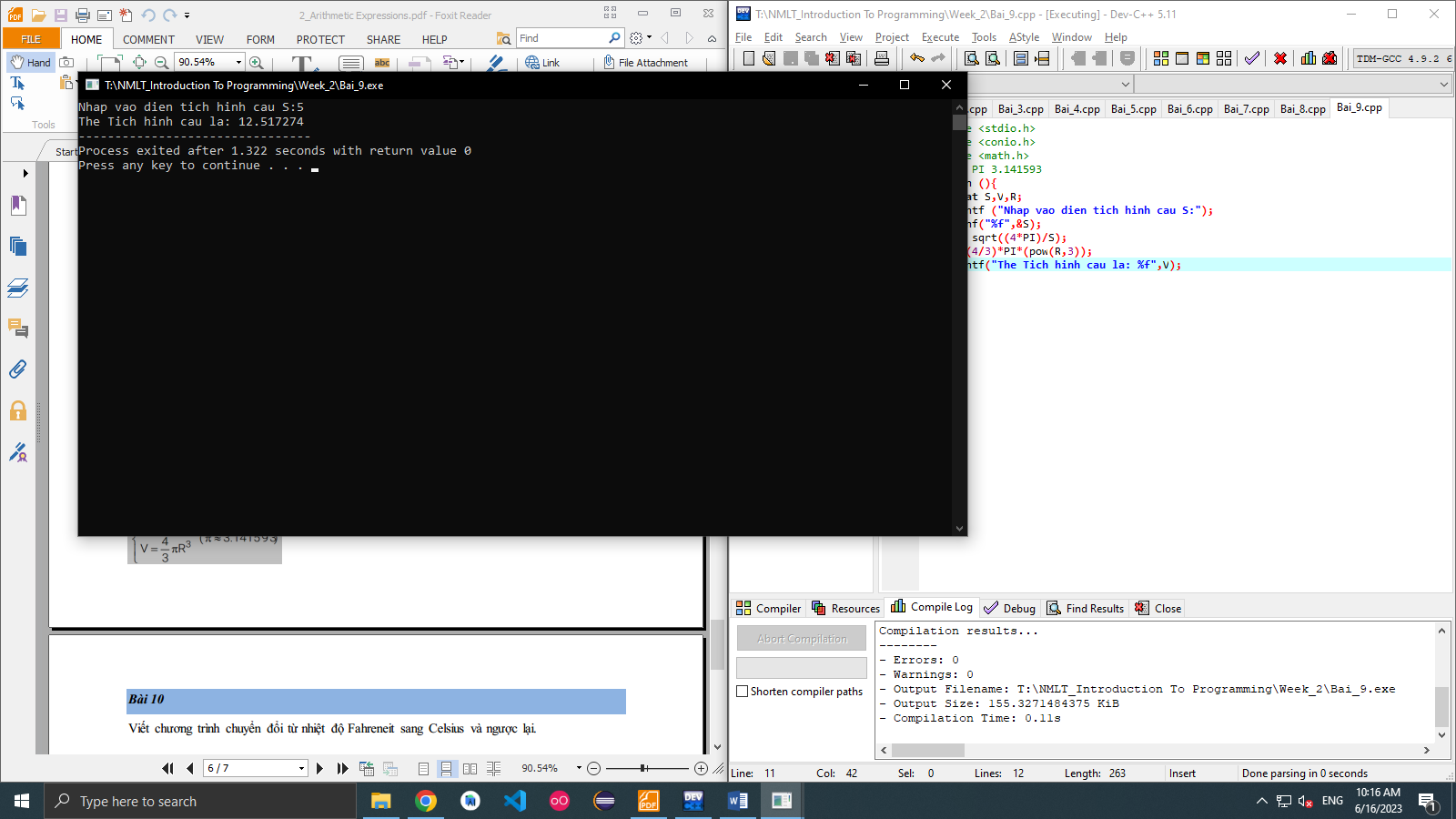
scanf("%f",&S);

R = sqrt((4\*PI)/S);

V= (4/3)\*PI\*(pow(R,3));

printf("The Tich hinh cau la: %f",V);

}



**Bài 10**

Viết chương trình chuyển đổi từ nhiệt độ Fahreneit sang Celsius và ngược lại.

C = 5 \* (F – 32) / 9 (V ới C là nhiệt độ Celcius, F là nhiệt độ Fahreneit)

Code:

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <math.h>

int main(){

int C,F;

printf ("Nhap vao nhieu do Fahreneit: ");

scanf("%d",&F);

C = 5\*(F-32)/9;

printf ("Do C: %d",C);

printf ("\nNhap vao nhiet do Celsius: ");

scanf("%d",&F);

F= C\*9/5 +32;

printf ("\nDo F: %d",F);

}

